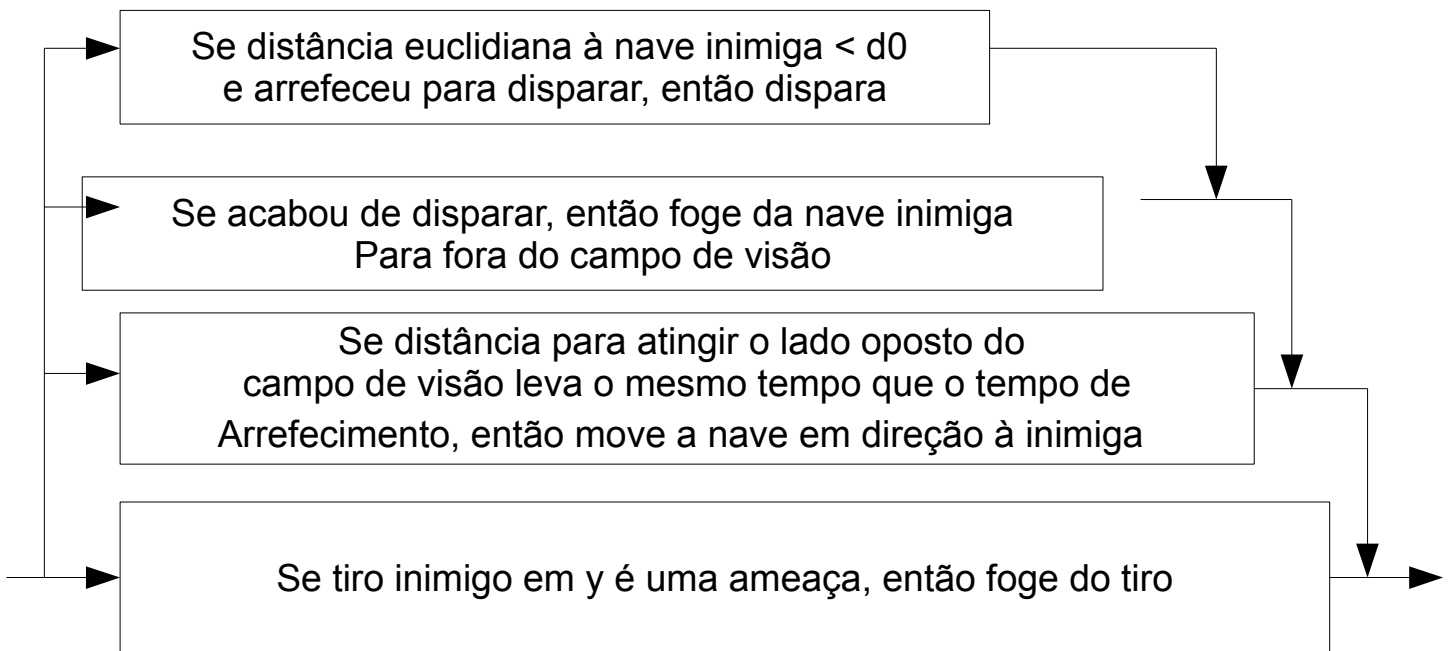


## Hierarquia de Brooks



O tempo de arrefecimento é igual ao tempo em que as bolas de fogo permanecem em campo atrás de nós. As bolas do boss deslocam-se a uma velocidade fixa moderadamente rápida ou até mais consoante metade do valor da nossa velocidade em campo. São precisos 20 tiros para matar o Boss. O boss só precisa de 4 tiros certos para nos matar.

As vantagens que temos são a velocidade das nossas balas são superiores à velocidade do boss (mas não podemos disparar de muito longe senão ele desvia-se), as nossas balas atravessam as bolas de fogo do boss, a nossa velocidade vai até a nossa agilidade com o rato, o boss tem uma velocidade máxima fixa e não muito rápida, o boss é grande e o boss só se desloca na horizontal.

